

A morte da Insegurança - Dia 6 - Million Club

- 1- A insegurança faz você ter presunção. A pessoa passa não te viu, você fica chateado porque ela não falou com você.
- 2- Autoestima bem definida é: está tudo bem os outros não me aceitarem.
- 3- O contrário da insegurança é confiança, não é segurança.
- 4- O resultado é sempre positivo. Lucro X Prejuízo - Lucro é lucro e prejuízo é lucro. Lucro e prejuízo são a mesma coisa. Significa que a pessoa fez.
- 5- Sabedoria vai diminuir a insegurança.
- 6- Se a cabeça for de escravo, um resultado negativo vai aumentar a insegurança.
- 7- Quem mais instala insegurança em uma pessoa é a mãe.
- 8- Escassez vem do pai. (escassez de tempo...)
- 9- Você precisa ser irresponsável. O responsável nunca vai fazer algo que desagrade o outro. Nunca um atleta, medalhista de ouro, foi responsável.
- 10- Handover: passagem de bastão. A mãe não fez a passagem de bastão.
- 11- Minha mãe e meu pai são meus parentes, não são minha família mais.
Família 1 - Pais, mãe e você - precisa ressignificar (ficou para trás)
Família 2 - Você, esposa
Família 3 - Filhos e as suas famílias
- 12- A insegurança vai fazer você diminuir a potência que Deus colocou dentro de você.
- 13- Honra pai e mãe. Liberar a mãe, aceitá-la como é. Desconectar da mãe.
- 14- O "como" vem no percurso. Os recursos vem no caminho. Não precisa saber tudo agora, precisa começar a caminhar.
- 15- A ousadia e a insegurança NUNCA se sentam na mesma mesa.
Mesa da ousadia: Geração de valor, intrepidez, presença de comando, resultados extraordinários, exponencialidade, disrupção, fé, ação, progressão, disciplina, princípios, sabedoria
Constância, confiança, generosidade, lealdade, felicidade
- 16- Ministérios indispensáveis para o governo.
- 17- Na mesa da ousadia NADA é impossível.
- 18- A empolgação é fruto de NÃO poder comprar.

- 19- Quem governa não importa com coisas. Coisas são feitas para ser usadas, consertadas e descartadas
- 20- Os grandes dias são dias em que acessamos sabedoria, não os dias em que compramos coisas. Hoje é um grande dia.

Tarefas:

Descobrir quantos lugares tem na mesa de governo. (pelo menos 24)

Expulsar 3 pessoas da mesa (ansiedade, escassez...)

Treinar imaginação, visualizações

Bora prosperar!

Rafael Recidive

Me siga no instagram: <https://instagram.com/rafaelrecidive>

Inscreva-se no youtube: <https://youtube.com/@rafaelrecidive>